

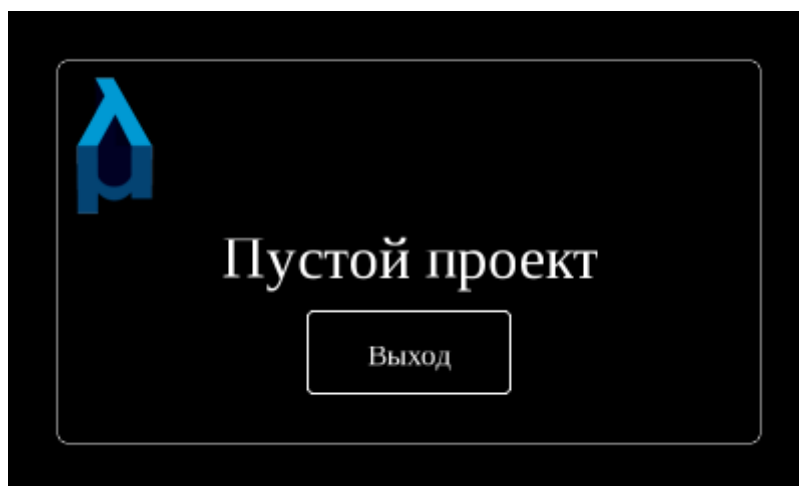
Установка и запуск платформы на Windows

Особенностью исполняющих файлов для Windows является тот факт, что все внешние зависимости удовлетворены динамически подключаемыми библиотеками, поэтому дополнительных действий не требуется. Запустим пустой проект.

Файловую структуру проекта и подробное описание каждого файла можно найти в руководстве «[Создание пустого проекта](#)». Исполняющий файл и необходимые библиотеки для Windows находятся в репозитории [lm2.engine.ce](https://github.com/lm2-engine/ce). Необходимые файлы находятся в репозитории [lm2.examples](#). Так же можно воспользоваться прямой ссылкой для скачивания всех файлов:

[win_empty_project.zip](#)

Воспользуемся прямой ссылкой. Скачайте архив, распакуйте его и перейдите в соответствующую папку. Запустите **start.exe**. Перед вами окно с единственной кнопкой «Выход».



Если вам не удалось запустить проект, поищите решение на [Форуме](#). Если решение не находится, задайте свой вопрос.

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:

https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/i_win?rev=1596125331

Last update: **2020/11/30 14:12**

