Запуск системы на Raspbian

Рассмотрен пример запуска платформы на следующей конфигурации:
Raspberry Pi 3 b+
Родной Raspberry экран 7« (800×480)
Raspbian Stretch образ от 13/11/2018
LMu v2.4 (build 241)

Настройка ОС

Устанавливаем библиотеки: открываем консоль, вводим

```
sudo apt-get install libsfml-*2.4%%
```

В терминале запускаем

```
sudo raspi-config
```

и в Advanced Options→GL Driver устанавливаем GL (Fake KMS), перезагружаем.

Подготовка платформы

Распаковываем архив

empty_app.zip

в домашний каталог /home/pi/empty_app/. Исполняемый файл платформы - /home/pi/empty_app/lm_start. Устанавливаем на него права запуска (Правой кнопкой, Properties→Permissions→Execute→Anyone).
Структура проекта аналогична описанному в руководстве по запуску системы на Windows

Получение и ввод серийника

В терминале вводим:

```
cd /home/pi/empty_app/
./lm_start serial
```

Смотрим в выводе строчку с серийным номером. Получаем по этому серийнику лицензию - файл licence.key. Кладем полученный файл в empty_app.

Запуск

Запускаем lm_start:

Другие экраны

В случае, если разрешение экрана отличается от рассматриваемого, необходимо отредактировать файл /home/pi/empty_app/configs/viewports.xml - в тэге root установить нужные значения атрибутам MonitorWidth и MonitorHeight

From:
https://wiki.lambda-mu.com/ - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:
https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/rpistart?rev=1596642425

Last update: **2020/11/30 14:12**