

Lua-код (скрипт)

При старте платформы выполняется lua-код, указанный в главном конфигурационном файле (см. статью «[Главный конфигурационный файл](#)»). К моменту запуска lua-кода панели уже загружены (т.е. можно считывать / записывать значения атрибутов), но не подсоединены к элементу ViewPort (см. статью «[Конфигурация окон](#)»). Документация к lua доступна на lua.org.

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:

https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s_lua?rev=1596528854

Last update: **2020/11/30 14:12**

