

Описание панелей

Панели - дочерние элементы окон. На панелях располагаются элементы, которые будут использоваться в процессе работы программы. Файл конфигурации по умолчанию **panels_main.xml**. Условные обозначения префиксов в квадратных скобках можно посмотреть в статье «[Условные обозначения при описании атрибутов / свойств](#)».

Структура конфигурационного файла

```
[1]      <root>
[0...N]  <Text ... />
[1...N]  <Library ... />
[1]      <GUI ... />
[0...N]  <Panel ... >
[0...1]  <Comment> ... </Comment>
[0...1]  <Info ... />
[0...N]  <Entry ... >
[0...1]  <Comment> ... </Comment>
[0...N]  <PropertySet ... />
[0...N]  <Menu ... >
[1...N]  <Item ... />
          </Menu>
        </Entry>
      </Panel>
    </GUI>
  </root>
```

Описание атрибутов / свойств элементов

root - корневой элемент, не имеет свойств

root/Text - элемент, свойства которого описывают файл с текстовыми данными. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I STRING]	FileName	Название файла с расширением

root/Library - элемент свойства которого описывают библиотеку элементов. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I STRING]	FileName	Название файла с расширением

root/GUI - родительский элемент для всех панелей. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I BOOL=false]	Locked	НЕТ ДАННЫХ

root/GUI/Panel - элемент, свойства которого задают характеристики панели. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание			
[IRW FLOAT=VPWidth]	Width	Ширина панели в пикселях			
[IRW FLOAT=VPHeight]	Height	Высота панели в пикселях			
[I INT=1920]	VPWidth	Ширина вьюпорта, на который будет выводиться панель			
[I INT=1080]	VPHeight	Высота вьюпорта, на который будет выводиться панель			
[IRW FLOAT=0.0]	Left	Координата по горизонтали верхнего левого угла панели, задается в пикселях, в пространстве панели (т.е. до применения Scale)			
[IRW FLOAT=0.0]	Top	Координата по вертикали верхнего левого угла панели, задается в пикселях, в пространстве панели (т.е. до применения Scale)			
[IRW FLOAT=1.0]	Scale	Масштаб панели. Панель всегда масштабируется от верхнего левого угла			
[IR FLOAT=1.0]	MaxScale	Максимальное планируемое увеличение панели. Максимальный масштаб панели вычисляется как Scale * MaxScale			
[IRW BOOL=false]	IgnoreMouse	Необходимость игнорировать события от мыши			
[IRW BOOL=true]	CanPress	Необходимость получать события нажатия кнопками мыши			

Префикс	Свойство	Описание			
[IRW BOOL=true]	Visible	Видимость панели			
[IR FLOAT=0.0]	MMWidth	Ширина панели в миллиметрах. Используется для автоматического вычисления масштабов элементов. Если размеры панели и элемента в миллиметрах не равны нулю, а Scale элемента равен нулю, то Scale элемента вычисляется автоматически			
[IR FLOAT=0.0]	MMHeight	Высота панели в миллиметрах			
[IRW FLOAT=1.0]	Opacity	Прозрачность панели. 0.0 - полностью прозрачная, \ 1.0 - полностью непрозрачная]	[RW FLOAT=1.0]	ZoomScale	Дополнительное масштабирование панели. Масштабируется из центра. Используется для временного увеличения панели и пр.

root/GUI/Panel/Comment - поле, обычно используемое для словесного описания панели. Свойств не имеет.

root/GUI/Panel/Info - информация о готовности панели (для разработчиков). Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I BOOL=false PRIV]	Complete	Готовность панели
[I BOOL PRIV]	Auto	НЕТ ДАННЫХ
[I STRING PRIV]	Log	Сообщение в лог платформы

root/GUI/Panel/Entry - конечный элемент на панели: кнопка, текстовое поле и пр. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[IR STRING ID]	ID	уникальный идентификатор элемента
[IR STRING]	TypeID	имя шаблона из библиотеки элементов
[IRW FLOAT=0.0]	Left	Координата по горизонтали верхнего левого угла элемента, задается в пикселях, в пространстве панели (т.е. до применения Scale)
[IRW FLOAT=0.0]	Top	Координата по вертикали верхнего левого угла элемента
[ITRW FLOAT]	Width	Ширина в пикселях
[ITRW FLOAT]	Height	Высота в пикселях
[ITR FLOAT]	MMWidth	Ширина в миллиметрах
[ITR FLOAT]	MMHeight	Высота в миллиметрах

[illegible]

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s_panels?rev=1596455227

