

Описание панелей

Панели - дочерние элементы окон. На панелях располагаются элементы, которые будут использоваться в процессе работы программы. Файл конфигурации по умолчанию **panels_main.xml**. Условные обозначения префиксов в квадратных скобках можно посмотреть в статье «[Условные обозначения при описании атрибутов / свойств](#)».

Структура конфигурационного файла

```
[1]      <root>
[0...N]  <Text ... />
[1...N]  <Library ... />
[1]      <GUI ... />
[0...N]  <Panel ... >
[0...1]  <Comment> ... </Comment>
[0...1]  <Info ... />
[0...N]  <Entry ... >
[0...1]  <Comment> ... </Comment>
[0...N]  <PropertySet ... />
[0...N]  <Menu ... >
[1...N]  <Item ... />
          </Menu>
        </Entry>
      </Panel>
    </GUI>
  </root>
```

Описание атрибутов / свойств элементов

root - корневой элемент, не имеет свойств

root/Text - элемент, свойства которого описывают файл с текстовыми данными. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I STRING]	FileName	Название файла с расширением

root/Library - элемент свойства которого описывают библиотеку элементов. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I STRING]	FileName	Название файла с расширением

root/GUI - родительский элемент для всех панелей. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I BOOL=false]	Locked	НЕТ ДАННЫХ

root/GUI/Panel - элемент, свойства которого задают характеристики панели. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[IRW FLOAT=VPWidth]	Width	Ширина панели в пикселях
[IRW FLOAT=VPHeight]	Height	Высота панели в пикселях
[I INT=1920]	VPWidth	Ширина вьюпорта, на который будет выводиться панель
[I INT=1080]	VPHeight	Высота вьюпорта, на который будет выводиться панель
[IRW FLOAT=0.0]	Left	Координата по горизонтали верхнего левого угла панели, задается в пикселях, в пространстве панели (т.е. до применения Scale)
[IRW FLOAT=0.0]	Top	Координата по вертикали верхнего левого угла панели, задается в пикселях, в пространстве панели (т.е. до применения Scale)
[IRW FLOAT=1.0]	Scale	Масштаб панели. Панель всегда масштабируется от верхнего левого угла
[IR FLOAT=1.0]	MaxScale	Максимальное планируемое увеличение панели. Максимальный масштаб панели вычисляется как Scale * MaxScale
[IRW BOOL=false]	IgnoreMouse	Необходимость игнорировать события от мыши
[IRW BOOL=true]	CanPress	Необходимость получать события нажатия кнопками мыши
[IRW BOOL=true]	Visible	Видимость панели
[IR FLOAT=0.0]	MMWidth	Ширина панели в миллиметрах. Используется для автоматического вычисления масштабов элементов. Если размеры панели и элемента в миллиметрах не равны нулю, а Scale элемента равен нулю, то Scale элемента вычисляется автоматически
[IR FLOAT=0.0]	MMHeight	Высота панели в миллиметрах
[IRW FLOAT=1.0]	Opacity	Прозрачность панели. 0.0 - полностью прозрачная, 1.0 - полностью непрозрачная
[RW FLOAT=1.0]	ZoomScale	Дополнительное масштабирование панели. Масштабируется из центра. Используется для временного увеличения панели и пр.

root/GUI/Panel/Comment - поле, обычно используемое для словесного описания панели. Свойств не имеет.

root/GUI/Panel/Info - информация о готовности панели (для разработчиков). Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I BOOL=false PRIV]	Complete	Готовность панели
[I BOOL PRIV]	Auto	НЕТ ДАННЫХ
[I STRING PRIV]	Log	Сообщение в лог платформы

root/GUI/Panel/Entry - конечный элемент на панели: кнопка, текстовое поле и пр. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[IR STRING ID]	ID	Уникальный идентификатор элемента
[IR STRING]	TypeID	Имя шаблона из библиотеки элементов. Подробнее см. «Библиотека элементов»
[IRW FLOAT=0.0]	Left	Координата по горизонтали верхнего левого угла элемента, задается в пикселях, в пространстве панели (т.е. до применения Scale)
[IRW FLOAT=0.0]	Top	Координата по вертикали верхнего левого угла элемента
[ITRW FLOAT]	Width	Ширина в пикселях
[ITRW FLOAT]	Height	Высота в пикселях
[ITR FLOAT]	MMWidth	Ширина в миллиметрах
[ITR FLOAT]	MMHeight	Высота в миллиметрах
[R FLOAT]	RealLeft	НЕТ ДАННЫХ
[R FLOAT]	RealTop	НЕТ ДАННЫХ
[R FLOAT]	RealWidth	НЕТ ДАННЫХ
[R FLOAT]	RealHeight	НЕТ ДАННЫХ
[ITRW FLOAT=1.0]	Scale	Масштаб элемента
[ITRW FLOAT=0.0]	Angle	Угол поворота элемента
[ITRW FLOAT=0.0]	OriginX	Точка, вокруг которой осуществляется поворот
[ITRW FLOAT=0.0]	OriginY	Точка, вокруг которой осуществляется поворот
[ITRW BOOL=true]	CanPress	Необходимость получать события нажатия кнопками мыши
[ITRW BOOL=true]	Visible	Видимость элемента
[ITRW BOOL=false]	IgnoreMouse	Необходимость игнорировать события от мыш
[ITRW BOOL=false]	MouseCheckReal	НЕТ ДАННЫХ
[ITRW DOCK=Center]	ZoomDock	Направление дополнительного масштабирования
[ITRW FLOAT=1.0]	ZoomScale	Дополнительное масштабирование панели. Используется для временного увеличения панели и пр.
[I STRING]	Header	НЕТ ДАННЫХ
[I DOCK]	MenuDock	НЕТ ДАННЫХ
[RW BOOL]	ShowMenu	НЕТ ДАННЫХ
[R FLOAT]	FullScale	НЕТ ДАННЫХ
[W BOOL]	OnTop	НЕТ ДАННЫХ
[W BOOL]	OnUnder	НЕТ ДАННЫХ

root/GUI/Panel/Entry/Comment - поле, обычно используемое для словесного описания элемента на панели. Свойств не имеет.

root/GUI/Panel/Entry/PropertySet - поле, используемое для изменения значения свойства по умолчанию для элемента. Все свойства описаны в статье «Библиотека элементов». Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I STRING ID]	Property	Свойство
[I STRING LANG]	Value	Значение

root/GUI/Panel/Entry/Menu - НЕТ ДАННЫХ

Префикс	Свойство	Описание
[I STRING ID]	ID	НЕТ ДАННЫХ

root/GUI/Panel/Entry/Menu/Item - НЕТ ДАННЫХ

Префикс	Свойство	Описание
[I STRING ID]	ItemID	НЕТ ДАННЫХ
[I STRING NAME]	Name	НЕТ ДАННЫХ

Примеры конфигурационного файла

Пример 1: Пустой проект

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="yes"?>
<root>
  <Text FileName="text.xml"/>
  <Library FileName="templates.xml"/>
  <GUI>
    <Panel ID="main" VPWidth="800" VPHeight="480">
      <Comment>Empty project main panel</Comment>
      <Entry ID="bg" TypeID="bg">
        <Comment>Panel background</Comment>
      </Entry>
      <Entry ID="btExit" TypeID="button" Top="300" Left="300"/>
      <Entry ID="Logo" TypeID="logo" Top="60" Left="60"/>
    </Panel>
  </GUI>
</root>
```

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:

https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s_panels?rev=1596462257

Last update: **2020/11/30 14:12**

