

## Встроенные плагины

В платформе существуют несколько встроенных плагинов.

### Последовательный порт (COM)

#### Подключение:

```
<Plugin ID="<имя_плагина>" Type="serial" Port="<COM-порт>"
Baudrate="<скорость>" Format="<формат_данных>" Log="<флаг_логирования>"/>
```

Параметры:\ <COM-порт> (Linux): «/dev/ttyS0» | «/dev/ttyS1» | «/dev/ttyS2» | «/dev/ttyS3» | «/dev/ttyS4» | «/dev/ttyS5» | «/dev/ttyS6» | «/dev/ttyS7» | «/dev/ttyS8» | «/dev/ttyS9» | «/dev/ttyS10» | «/dev/ttyS11» | «/dev/ttyS12» | «/dev/ttyS13» | «/dev/ttyS14» | «/dev/ttyS15» | «/dev/ttyUSB0» | «/dev/ttyUSB1» | «/dev/ttyUSB2» | «/dev/ttyUSB3» | «/dev/ttyUSB4» | «/dev/ttyUSB5» | «/dev/ttyAMA0» | «/dev/ttyAMA1» | «/dev/ttyACM0» | «/dev/ttyACM1» | «/dev/rfcomm0» | «/dev/rfcomm1» | «/dev/ircomm0» | «/dev/ircomm1» | «/dev/cuau0» | «/dev/cuau1» | «/dev/cuau2» | «/dev/cuau3» | «/dev/cuaU0» | «/dev/cuaU1» | «/dev/cuaU2» | «/dev/cuaU3»  
 <COM-порт> (Windows): «\.\COM1» | «\.\COM2» | «\.\COM3» | «\.\COM4» | «\.\COM5» | «\.\COM6» | «\.\COM7» | «\.\COM8» | «\.\COM9» | «\.\COM10» | «\.\COM11» | «\.\COM12» | «\.\COM13» | «\.\COM14» | «\.\COM15» | «\.\COM16»

<скорость> (Linux): 50 | 75 | 110 | 134 | 150 | 200 | 300 | 600 | 1200 | 1800 | 2400 | 4800 | 9600 | 19200 | 38400 | 57600 | 115200 | 230400 | 460800 | 500000 | 576000 | 921600 | 1000000 | 1152000 | 1500000 | 2000000 | 2500000 | 3000000 | 3500000 | 4000000

<скорость> (Windows): 110 | 300 | 600 | 1200 | 2400 | 4800 | 9600 | 19200 | 38400 | 57600 | 115200 | 128000 | 256000 | 460800 | 500000 | 1000000

<формат\_данных>: по умолчанию «8N1» - 1 символ - количество бит в одном символе, 2 символ - использование четности (N|E|O), 3 символ - количество стоповых бит.

<флаг\_логирования> - true|false - вести/не вести подробный лог

Set:

«serial.connected..=true|false»

«serial.send..=<данные>«

«serial.baudrate..=<скорость>«

«serial.port..=<COM-порт>«

«serial.format..=<формат>«

Get:

«serial.connected..»

События:

»<имя\_плагина>:serial.received..=<данные>«

»<имя\_плагина>:serial.connected..=true|false»

UDP-клиент

UDP-клиент немного корявый и ограниченный. Будет доработан в следующих релизах.

Подключение:

```
<Plugin ID=»<имя_плагина>» Type=«udpclient» Port=»<порт>»/>
```

Параметры:

<порт> - Номер порта, который будет слушать UDP-клиент

Set:

нет

Get:

нет

События:

»<имя\_плагина>:=<данные>» - входные данные отсекаются переводом строки ('\x0d')

TCP-клиент

Подключение:

<Plugin ID=»<имя\_плагина>» Type=»tcpclient» Addr=»<ip-адрес>» Port=»<порт>»/>

Параметры:

<ip-адрес> - IP адрес

\*\*<порт> - Номер порта, к которому будет подключаться TCP-клиент

Set:

«socket.send..=<данные>«

Get:

нет

События:

»<имя\_плагина>:socket.partial..=true»

«<имя\_плагина>:socket.connected..=true|false»

«<имя\_плагина>:socket.received..=<данные>«

TCP-сервер

Подключение:

<Plugin ID=»<имя\_плагина>» Type=»tcpserver» Port=»<порт>»/>

Параметры:

<порт> - Номер порта, который будет слушать TCP-сервер

Set:

«socket.send..=<данные>«

Get:

нет

События:

»<имя\_плагина>:socket.partial..=true»

«<имя\_плагина>:socket.connected..=true|false»

«<имя\_плагина>:socket.received..=<данные>«

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s\\_self\\_pl?rev=1596545651](https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s_self_pl?rev=1596545651)

Last update: **2020/11/30 14:12**

