

Встроенные плагины

В платформе существуют несколько встроенных плагинов.

Последовательный порт (COM)

Подключение:

```
<Plugin ID="<имя_плагина>" Type="serial" Port="<COM-порт>"
Baudrate="<скорость>" Format="<формат_данных>" Log="<флаг_логирования>"/>
```

Параметры:

<COM-порт> (Linux):

«/dev/ttyS0», ..., «/dev/ttyS15»
«/dev/ttyUSB0», ..., «/dev/ttyUSB5»
«/dev/ttyAMA0», «/dev/ttyAMA1»
«/dev/ttyACM0», «/dev/ttyACM1»
«/dev/rfcomm0», «/dev/rfcomm1»
«/dev/ircomm0», «/dev/ircomm1»
«/dev/cuau0», ..., «/dev/cuau3»
«/dev/cuaU0», ..., «/dev/cuaU3»

<COM-порт> (Windows):

«\.\COM1», ..., «\.\COM16»

<скорость> (Linux):

0 | 75 | 110 | 134 | 150 | 200 | 300 | 600 | 1200 | 1800 | 2400 | 4800 | 9600 | 19200 | 38400 | 57600 |
115200 | 230400 | 460800 | 500000 | 576000 | 921600 | 1000000 | 1152000 | 1500000 | 2000000 |
2500000 | 3000000 | 3500000 | 4000000

<скорость> (Windows): 110 | 300 | 600 | 1200 | 2400 | 4800 | 9600 | 19200 | 38400 | 57600 |
115200 | 128000 | 256000 | 460800 | 500000 | 1000000

<формат_данных>: по умолчанию «8N1» - 1 символ - количество бит в одном символе, 2
символ - использование четности (N|E|O), 3 символ - количество стоповых бит.

<флаг_логирования> - true|false - вести/не вести подробный лог

Set:

«serial.connected..=true|false»
«serial.send..=<данные>»
«serial.baudrate..=<скорость>»
«serial.port..=<COM-порт>»
«serial.format..=<формат>»

Get:

«serial.connected..»

События:

»<имя_плагина>:serial.received..=<данные>»
»<имя_плагина>:serial.connected..=true|false»

UDP-клиент

UDP-клиент немного корявый и ограниченный. Будет доработан в следующих релизах.

Подключение:

<Plugin ID=»<имя_плагина>» Type=«udpclient» Port=»<порт>»/>

Параметры:

<порт> - Номер порта, который будет слушать UDP-клиент

Set:

нет

Get:

нет

События:

»<имя_плагина>:=<данные>» - входные данные отсекаются переводом строки ('\x0d')

TCP-клиент

Подключение:

<Plugin ID=»<имя_плагина>» Type=«tcpclient» Addr=»<ip-адрес>» Port=»<порт>»/>

Параметры:

<ip-адрес> - IP адрес

**<порт> - Номер порта, к которому будет подключаться TCP-клиент

Set:

«socket.send..=<данные>»

Get:

нет

События:

»<имя_плагина>:socket.partial..=true»

«<имя_плагина>:socket.connected..=true|false»

«<имя_плагина>:socket.received..=<данные>»

TCP-сервер

Подключение:

<Plugin ID=»<имя_плагина>» Type=«tcpserver» Port=»<порт>»/>

Параметры:

<порт> - Номер порта, который будет слушать TCP-сервер

Set:

«socket.send..=<данные>»

Get:

нет

События:

»<имя_плагина>:socket.partial..=true»

«<имя_плагина>:socket.connected..=true|false»

«<имя_плагина>:socket.received..=<данные>»

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:

https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s_self_pl?rev=1596546164

Last update: **2020/11/30 14:12**

