

Встроенные плагины

В платформе существуют несколько встроенных плагинов.

Последовательный порт (COM)

Подключение:

```
<Plugin ID="<имя_плагина>" Type="serial" Port="<COM-порт>"
Baudrate="<скорость>" Format="<формат_данных>" Log="<флаг_логирования>"/>
```

Параметры:

<COM-порт> (Linux):

«/dev/ttyS0», ..., «/dev/ttyS15»
«/dev/ttyUSB0», ..., «/dev/ttyUSB5»
«/dev/ttyAMA0», «/dev/ttyAMA1»
«/dev/ttyACM0», «/dev/ttyACM1»
«/dev/rfcomm0», «/dev/rfcomm1»
«/dev/ircomm0», «/dev/ircomm1»
«/dev/cuau0», ..., «/dev/cuau3»
«/dev/cuaU0», ..., «/dev/cuaU3»

<COM-порт> (Windows):

«\.\COM1», ..., «\.\COM16»

<скорость> (Linux):

0, 75, 110, 134, 150, 200, 300, 600, 1200, 1800, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400, 460800, 500000, 576000, 921600, 1000000, 1152000, 1500000, 2000000, 2500000, 3000000, 3500000, 4000000

<скорость> (Windows):

110, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 128000, 256000, 460800, 500000, 1000000

<формат_данных>: по умолчанию «8N1»

1 символ - количество бит в одном символе,
2 символ - использование четности (N/E/O),
3 символ - количество стоповых бит.

<флаг_логирования> - true/false - вести/не вести подробный лог

Set:

```
"serial.connected..=true/false"
"serial.send..=<данные>"
"serial.baudrate..=<скорость>"
"serial.port..=<COM-порт>"
"serial.format..=<формат>"
```

Get:

```
"serial.connected.."
```

События:

```
"<имя_плагина>:serial.received..=<данные>"
"<имя_плагина>:serial.connected..=true/false"
```

UDP-клиент

UDP-клиент немного корявый и ограниченный. Будет доработан в следующих релизах.

Подключение:

```
<Plugin ID=«<имя_плагина>» Type=«udpclient» Port=«<порт>»/>
```

Параметры:

<порт> - Номер порта, который будет слушать UDP-клиент

Set:

нет

Get:

нет

События:

«<имя_плагина>:=<данные>» - входные данные отсекаются переводом строки ('\x0d')

TCP-клиент

Подключение:

```
<Plugin ID=«<имя_плагина>» Type=«tcpclient» Addr=«<ip-адрес>» Port=«<порт>»/>
```

Параметры:

<ip-адрес> - IP адрес

**<порт> - Номер порта, к которому будет подключаться TCP-клиент

Set:

```
«socket.send..=<данные>«
```

Get:

нет

События:

```
»<имя_плагина>:socket.partial..=true«
```

```
«<имя_плагина>:socket.connected..=true|false«
```

```
«<имя_плагина>:socket.received..=<данные>«
```

TCP-сервер

Подключение:

```
<Plugin ID=«<имя_плагина>» Type=«tcpserver» Port=«<порт>»/>
```

Параметры:

<порт> - Номер порта, который будет слушать TCP-сервер

Set:

```
«socket.send..=<данные>«
```

Get:

нет

События:

```
»<имя_плагина>:socket.partial..=true«
```

```
«<имя_плагина>:socket.connected..=true|false«
```

«<имя_плагина>:socket.received..=<данные>»

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:

https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s_self_pl?rev=1596547014

Last update: **2020/11/30 14:12**

