

Встроенные плагины

В платформе существуют несколько встроенных плагинов.

Последовательный порт (COM)

Подключение:

```
<Plugin ID=«<имя_плагина>» Type=«serial» Port=«<COM-порт>»  
Baudrate=«<скорость>» Format=«<формат_данных>» Log=«<флаг_логирования>»/>
```

Параметры:

<COM-порт> (Linux):

«/dev/ttyS0», ..., «/dev/ttyS15»
«/dev/ttyUSB0», ..., «/dev/ttyUSB5»
«/dev/ttyAMA0», «/dev/ttyAMA1»
«/dev/ttyACM0», «/dev/ttyACM1»
«/dev/rfcomm0», «/dev/rfcomm1»
«/dev/ircomm0», «/dev/ircomm1»
«/dev/cuau0», ..., «/dev/cuau3»
«/dev/cuaU0», ..., «/dev/cuaU3»

<COM-порт> (Windows):

«\.\COM1», ..., «\.\COM16»

<скорость> (Linux):

0, 75, 110, 134, 150, 200, 300, 600, 1200, 1800, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400, 460800, 500000, 576000, 921600, 1000000, 1152000, 1500000, 2000000, 2500000, 3000000, 3500000, 4000000

<скорость> (Windows):

110, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 128000, 256000, 460800, 500000, 1000000

<формат_данных>: по умолчанию «8N1»

1 символ - количество бит в одном символе,
2 символ - использование четности (N/E/O),
3 символ - количество стоповых бит.

<флаг_логирования> - true/false - вести/не вести подробный лог

Set:

```
«serial.connected..=true/false»  
«serial.send..=<данные>»  
«serial.baudrate..=<скорость>»  
«serial.port..=<COM-порт>»  
«serial.format..=<формат>»
```

Get:

```
«serial.connected..»
```

События:

```
»<имя_плагины>:serial.received..=<данные>«  
»<имя_плагины>:serial.connected..=true/false»
```

UDP-клиент**Подключение:**

```
<Plugin ID=»<имя_плагины>» Type=«udpclient» Port=»<порт>»/>
```

Параметры:

<порт> - номер порта, который будет слушать UDP-клиент

Set:

нет

Get:

нет

События:

```
«<имя_плагины>:=<данные>»
```

Входные данные отсекаются переводом строки ('x0d')

TCP-клиент**Подключение:**

```
<Plugin ID=»<имя_плагины>» Type=«tcpclient» Addr=»<ip-адрес>» Port=»<порт>»/>
```

Параметры:

<ip-адрес> - IP-адрес

<порт> - порт

Set:

```
«socket.send..=<данные>»
```

Get:

нет

События:

«<имя_плагина>:socket.partial..=true»
«<имя_плагина>:socket.connected..=true/false»
«<имя_плагина>:socket.received..=<данные>»

ТСР-сервер**Подключение:**

<Plugin ID=«<имя_плагина>» Type=«tcpserver» Port=«<порт>»/>

Параметры:

<порт> - порт

Set:

«socket.send..=<данные>»

Get:

нет

События:

«<имя_плагина>:socket.partial..=true»
«<имя_плагина>:socket.connected..=true/false»
«<имя_плагина>:socket.received..=<данные>»

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - Lambda-Mu Wiki

Permanent link:

https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s_self_pl?rev=1596550928

Last update: **2020/11/30 14:12**

