

Библиотека элементов

Библиотека элементов - набор шаблонов, которые можно использовать для графических элементов. Каждый элемент может содержать различные типы подэлементов.

Структура файла

```
[1]      <root>
[1]      |
[0..N]   |   <Library>
[0..1]   |   |
[0..1]   |   |   <Element ...>
[0..1]   |   |   |
[0..N]   |   |   |   <Comment> ... </Comment>
[0..N]   |   |   |   <Info ... />
[0..N]   |   |   |   <Image ... />
[0..N]   |   |   |   <STL ... />
[0..N]   |   |   |   <TextBox ... />
[0..N]   |   |   |   <Rectangle ... />
[0..N]   |   |   |   <Menu ... >
[1..N]   |   |   |   |   <Item ... />
[0..N]   |   |   |   |   </Menu>
[0..N]   |   |   |   |   <Property ... >
[0..N]   |   |   |   |   |   <State ... >
[0..N]   |   |   |   |   |   |   <Set ... />
[0..N]   |   |   |   |   |   |   </State>
[0..N]   |   |   |   |   |   </Property>
[0..N]   |   |   |   |   <Property>
[1]   |   |   |   |   |   <LUA><![CDATA[
[1]   |   |   |   |   |   |   ...
[1]   |   |   |   |   |   |   ] ]></LUA>
[1]   |   |   |   |   |   </Property>
[1]   |   |   |   |   </Element>
[1]   |   |   |   </Library>
[1]   |   </root>
```

Описание атрибутов / свойств элементов

Условные обозначения префиксов в квадратных скобках можно посмотреть в статье «[Условные](#)

обозначения при описании атрибутов / свойств».

root - корневой элемент, не имеет свойств.

root/Library - родитель все элементов библиотеки. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I BOOL=false]	Locked	НЕТ ДАННЫХ

root/Library/Element - элемент библиотеки. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I STRING ID]	ID	Уникальный идентификатор элемента
[IRW FLOAT]	Width	Ширина в пикселях
[IRW FLOAT]	Height	Высота в пикселях
[IR FLOAT]	MMWidth	Ширина в миллиметрах
[IR FLOAT]	MMHeight	Высота в миллиметрах
[IRW FLOAT=1.0]	Scale	Масштаб элемента
[IRW FLOAT=0.0]	Angle	Угол поворота
[IRW FLOAT=0.0]	OriginX	Точка, вокруг которой осуществляется поворот
[IRW FLOAT=0.0]	OriginY	Точка, вокруг которой осуществляется поворот
[IRW BOOL=true]	CanPress	Необходимость получать события нажатия кнопками мыши
[IRW BOOL=true]	Visible	Видимость элемента
[IRW BOOL=false]	IgnoreMouse	Необходимость игнорировать события от мыши
[IRW BOOL=false]	MouseCheckReal	НЕТ ДАННЫХ
[IRW DOCK=Center]	ZoomDock	Направление дополнительного масштабирования
[IRW FLOAT=1.0]	ZoomScale	Дополнительное масштабирование. Используется для временного увеличения элемента и пр.

root/Library/Element/Comment - поле, обычно используемое для словесного описания элемента. Свойств не имеет.

root/Library/Element/Info - информация о готовности элементов (для разработчиков).

Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I BOOL=false PRIV]	Complete	Готовность элемента
[I BOOL PRIV]	Auto	НЕТ ДАННЫХ
[I STRING PRIV]	Log	Сообщение в лог платформы

root/Library/Element/Image - подэлемент изображение. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[I RECT]	Rect	Положение и размеры («full» - положение и размеры родителя)
[RW FLOAT]	Left	Положение в пространстве родителя
[RW FLOAT]	Top	Положение в пространстве родителя
[RW FLOAT]	Width	Ширина в пикселях
[RW FLOAT]	Height	Высота в пикселях

Префикс	Свойство	Описание
[IRW FLOAT]	SrcWidth	НЕТ ДАННЫХ
[IRW FLOAT]	SrcHeight	НЕТ ДАННЫХ
[IRW FLOAT]	SrcX	НЕТ ДАННЫХ
[IRW FLOAT]	SrcY	НЕТ ДАННЫХ
[IRW BOOL=false]	UseSrcRect	НЕТ ДАННЫХ
[IRW BOOL=false]	RoundShape	Флаг круглого изображения
[IRW INT]	SpriteIndex	Индекс изображения в спрайтшите
[IRW STRING]	Source	Имя файла с расширением
[IRW BOOL=false]	CanPress	Необходимость получать события нажатия кнопками мыши
[IRW FLOAT=0.0]	OriginX	Точка, вокруг которой осуществляется поворот
[IRW FLOAT=0.0]	OriginY	Точка, вокруг которой осуществляется поворот
[IRW FLOAT=0.0]	Angle	Угол поворота изображения
[IRW FLOAT=1.0]	Scale	Масштаб изображения
[IRW FLOAT=0.0]	ScaleX	Масштаб по горизонтали
[IRW FLOAT=0.0]	ScaleY	Масштаб по вертикали
[IRW FLOAT=1.0]	Opacity	Прозрачность изображения. 0.0 - полностью прозрачное, 1.0 - полностью непрозрачное
[IRW BOOL=true]	Visible	Видимость изображения
[IR FLOAT=0.0]	MMWidth	Ширина в миллиметрах
[IR FLOAT=0.0]	MMHeight	Высота в миллиметрах

root/Library/Element/STL - подэлемент 3d STL визуализатор. О свойствах НЕТ ДАННЫХ.

root/Library/Element/TextBox - подэлемент текстовое поле. Свойства:

Префикс	Свойство	Описание
[IRW COLOR=white]	Color	Цвет
[IRW COLOR=transparent]	BGColor	Фоновый цвет
[IRW COLOR=transparent]	OutlineColor	Цвет внешней обводки
[IRW FLOAT=0]	OutlineThickness	Ширина внешней обводки
[IRW FLOAT=15.0]	Size	Размер в пикселях
[IRW STRING=Arial]	Font	Имя шрифта (задается в главном конфигурационном файле)
[IRW BOOL=false]	Bold	Полужирный шрифт
[IRW BOOL=false]	Italic	Курсивный шрифт
[IRW BOOL=false]	Underline	Подчеркнутый шрифт
[IRW BOOL=false]	StrikeThrough	Перечеркнутых шрифт
[IRW FLOAT=(Size+2.0)]	LineSize	Высота строки
[IRW FLOAT=0]	LineSpace	Межстрочный интервал
[IRW DOCK=Left]	Align	Выравнивание по горизонтали (Left/Center/Right)
[IRW DOCK=Top]	VAlign	Выравнивание по вертикали (Top/Center/Bottom)
[IRW BOOL=false]	WordWrap	Автоматический перенос по словам
[IRW BOOL=false]	CanPress	Необходимость получать события нажатия кнопками мыши
[IRW FLOAT=1.0]	CharSpacing	Межбуквенный интервал
[I RECT=«0,0,100,100»]	Rect	Размеры и положение

Префикс	Свойство	Описание
[RW FLOAT=0]	Left	Положение по горизонтали
[RW FLOAT=0]	Top	Положение по вертикали
[IRW FLOAT=100]	Width	Ширина в пиксеояз
[IRW FLOAT=100]	Height	Высота в пикселях
[IRW FLOAT=0.0]	OriginX	Положение по горизонтали центра вращения
[IRW FLOAT=0.0]	OriginY	Положение по вертикали центра вращения
[IRW FLOAT=0.0]	Angle	Угол поворота
[IRW BOOL=true]	Visible	Видимость текстового поля
[IRW STRING=«» LANG]	Text	Текст
[RW FLOAT=3.0]	Oversize	Параметр превышения масштаба рендера текста
[R FLOAT]	CalculatedWidth	Вычисленная ширина самого текста
[R FLOAT]	CalculatedHeight	Вычисленная высота самого текста

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:

https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/s_templates?rev=1596470890

Last update: **2020/11/30 14:12**

