Документация по продукту Lambda-Mu Version 2

Установка и запуск на различных системах

Данные статьи помогут запустить готовый проект на вашей машине.

- Установка и запуск платформы на Windows
- Установка и запуск платформы на Raspbian

Туториалы

Ознакомиться с программированием на платформе быстрее всего с помощью туториалов. Однако первая статья «Логическая и файловая структура проектов» рекомендуется к прочтению прежде всего.

- Создание пустого проекта

Основные статьи

Статьи документации основаны на внутренних заметках разработчиков платформы. Это наиболее точное описание всех возможностей платформы.

- Логическая и файловая структура проектов
- Условные обозначения при описании аттрибутов / свойств
- Главный конфигурационный файл
- Конфигурация окон
- Описание панелей
- Библиотека элементов
- Строковые данные
- Библиотека функций
- Lua-код (скрипт)
- Плагины и их разработка
- Встроенные плагины
- Использование анимации

Запуск системы на Windows (включает в себя обзор основных файлов проекта)

Запуск системы на Raspbian (настройка ОС, получение и ввод серийника, другие экраны)

Основы создания GUI (библиотека элементов, картинки, рамки, текст, проч.)

Работа с таймерами

From:
https://wiki.lambda-mu.com/ - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:
https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/start?rev=1596548513

Last update: **2020/11/30 14:12**