

# Документация по продукту Lambda-Mu Version 2

## Установка и запуск на различных системах

Данные статьи помогут запустить готовый проект на вашей машине.

- [Установка и запуск платформы на Windows](#)
- [Установка и запуск платформы на Raspbian](#)

## Тьюториалы

Ознакомиться с программированием на платформе быстрее всего с помощью тьюториалов. Однако первая статья «[Логическая и файловая структура проектов](#)» рекомендуется к прочтению прежде всего.

- [Создание пустого проекта](#)

## Основные статьи

Статьи документации основаны на внутренних заметках разработчиков платформы. Это наиболее точное описание всех возможностей платформы.

- [Логическая и файловая структура проектов](#)
- [Условные обозначения при описании атрибутов / свойств](#)
- [Главный конфигурационный файл](#)
- [Конфигурация окон](#)
- [Описание панелей](#)
- [Библиотека элементов](#)
- [Строковые данные](#)
- [Библиотека функций](#)
- [Lua-код \(скрипт\)](#)
- [Плагины и их разработка](#)
- [Встроенные плагины](#)
- [Использование анимации](#)

---

[Запуск системы на Windows \(включает в себя обзор основных файлов проекта\)](#)

[Запуск системы на Raspbian \(настройка ОС, получение и ввод серийника, другие экраны\)](#)

[Основы создания GUI \(библиотека элементов, картинки, рамки, текст, проч.\)](#)

[Работа с таймерами](#)

From:  
<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.lambda-mu.com/lm2/ce/start?rev=1596548513>

Last update: **2020/11/30 14:12**

