Туториал: Ментор [Лямбда-Мю 3 + Godot Engine]

В многопользовательском проекте у пользователей бывают разные роли. Платформа Лямбда-Мю может одновременно взаимодействовать с пользователями, имеющими разные роли. Рассмотрим пример такого проекта.

Пример реализации

Рассмотрим проект обучения обслуживания серверов: преподаватель (ментор) и учащиеся подключаются в одну виртуальную комнату - серверную. Учащиеся в режиме 3D или VR. Преподаватель подключается в режиме 3D. Ему доступно переключение между разными видами: от первого лица с управлением, от лица учащихся.

Дополнительно в проекте реализована доставка текстового контента на VR шлем (текстовый чат).

Репозитарий

Файловая структура проекта представлена ниже.

Необходимые скрипты туториала находятся в репозитарии lm3.examples/godot.mentor.

Чтобы запустить платформу скачайте бинарный файл и необходимые библиотеки из репозитария lm3.engine.ce и скопируйте в корень проекта.

Исходные данные

- Сцена серверной импортированная в Godot Engine
- Запрограммированное управление виртуальным персонажем в режиме 3D и VR
- Запрограммированный модуль связи lm3 и протокол передачи данных

Цель проекта

Реализация режима преподавателя. Преподаватель может переключаться между режимами свободного перемещения и просмотра глазами учащихся. Дополнительно, реализация доставки текстовых данных в шлем (текстовый чат).

Разбор исходных данных

Со стороны lm3 нужно добавить атрибут видимости клиента (модель ментора должна исчезать, если он в режиме просмотра учащихся); добавить объект MsgSender, который будет организовывать передачу текстовых данных. Со стороны Godot необходимо добавить элементы управления переключением и отправку / прием текстовых данных.

Файловая структура проекта

From:
https://wiki.lambda-mu.com/ - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:
https://wiki.lambda-mu.com/lm3/ce/t_mentor?rev=1607440892

Last update: **2020/12/08 18:21**