

Тutorial: Мультиязычность

Поддержка нескольких языков - одно из возможных требований проекта. Это может связано с его спецификой или просто необходимо увеличить охват проекта.

В таких проектах при разработке на Лямбда-Мю 3 делается следующее:

- текстовые данные создаются в таблице (например, Google Таблицы)
- создается специальный скрипт в такой таблице, который позволяет выгружать данные в lua-нотации
- данные выгружаются и располагаются в папке проекта
- основные скрипты платформы подхватывают данные и оперируют с ними

Такой подход удобен, и данные легко обновлять.

Пример реализации

Платформа Лямбда-Мю 3 может использоваться как back end сервер веб-проекта. Одним из таких проектов является «Сомнология В2С» – мобильное приложение на Android.

Мультиязычность приложения позволит получить более широкий охват при его размещении в магазине. Продемонстрируем как реализована мультиязычность на стороне платформы.

Репозиторий

[lm3.multi_lang_example](#)

Исходные данные

Проект «Сомнология В2С»:

- back end: платформа Лямбда-Мю 3 [server]
- front end: Android-приложение [client]

Для отладки решения будут использоваться следующие версии:

- [client] : Android-приложение с вырезанным пользовательским интерфейсом и бизнес-логикой
- [server] : платформа Лямбда-Мю 3 с вырезанной бизнес-логикой

Цель проекта

Доработать взаимодействие между [client] и [server].

Требования

Требованием к проекту являются минимальные изменения исходного проекта [client] и [server].
Требование достигается использованием того же протокола, который разработан в исходном проекте.

From:

<https://wiki.lambda-mu.com/> - **Lambda-Mu Wiki**

Permanent link:

https://wiki.lambda-mu.com/lm3/ce/t_multi_lang?rev=1606473223

Last update: **2020/11/30 14:12**

